

NOMBRE *La Catrina*

## CARACTERÍSTICAS

FOR	6	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Atletica</i>
REF	8	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Sexto Sentido</i>
VOL	8	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Implacable</i>
INT	6	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Astuta</i>

## HABILIDADES

	<i>Acrobacias</i>	8
	<i>Pistolera</i>	6
	<i>Ojo avizor</i>	6
	<i>Macabra atracción</i>	4
	<i>Intimidante</i>	6
	<i>La Muerte</i>	6
	<i>Asesina a sueldo</i>	6

## COMBATE

DEFENSA	25	DES. 22	INICIATIVA	+77
ARMA O ATAQUE			DAÑO	C/C +3 DIS. +7
				DAÑO
<i>Pistolas</i>				13
<i>Sin armas</i>				6

<i>Esquiva asombrosa (Sobrenatural)</i>		1
<i>Teleportación (La muerte viaja deprisa)</i>		2
<i>Regeneración (Inmortal)</i>		4

NOMBRE *Witigo*

## CARACTERÍSTICAS

FOR	12	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Depredador</i>
REF	5	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Feral</i>
VOL	4	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Hambriento</i>
INT	4	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	<i>Instintos felinos</i>

## HABILIDADES

	<i>Abalanzarse</i>	6
	<i>Con garras y dientes</i>	6
	<i>Seguir rastros</i>	8
	<i>Observar sin ser visto</i>	4
	<i>Amenazante</i>	2
	<i>Terreno conocido</i>	4
	<i>Mercenario</i>	8

## COMBATE

DEFENSA	16	DES. 13	INICIATIVA	+7
ARMA O ATAQUE			DAÑO	C/C +4 DIS. +7
				DAÑO
<i>Garras</i>				13

<i>Salto (20m x 10m)</i>		1
<i>Regeneración</i>		1
<i>Golpe (Garras)</i>		1
<i>Dureza (Pelaje grueso)</i>		1
<i>Aumento de tamaño</i>		1
<i>Superfuerza</i>		1